

## GTD22 LIA 2

12 februari (v7) – 19 april (v16) 2024 | 10 veckor (50 YHp)

400 YHp  
2 år (80 veckor)  
100% studietakt



### Yrkesroller utbildningen leder till:

- Mönsterkonstruktör (Pattern maker)
- Direktris
- Garment technical designer
- Konfektionstekniker
- 3D designer
- Designassistent

### Kurser lästa innan LIA 2:

- Konfektionsteknik 1
- Konfektionsteknik 2
- Mönsterkonstruktion, gradering och 3D 1
- Mönsterkonstruktion, gradering och 3D 2
- Mönsterkonstruktion, gradering och 3D 3
- Produktionsteknik
- CSR
- Materiallära
- Produktionsskiss (Illustrator)
- Kommunikation

### Efter avslutad utbildning ska den studerande kunna:

- Planera och utföra avancerad mönsterkonstruktion passformsarbete med 3D teknik.
- Förstå och tillämpa gradering, måttabeller, storleksystem och standarder.
- Utföra och identifiera mönsterkonstruktionens påverkan gällande åtgångsberäkning.
- Ta fram måttlistor och instruktioner för olika produktgrupper.
- Identifiera och åtgärda passformsproblem.
- Planera och utföra specialiserade och lämpliga sömnadstekniska lösningar med tanke på passform, ekonomi och utseende på det färdiga plagget.
- Utföra och tillverka tekniska produktskisser för konfektionsindustrin.
- Kommunicera på svenska och engelska med produktteam/leverantörer gällande passande kvalitet, tekniska lösningar, textila begrepp och utföra kostnadsberäkningar.
- Identifiera olika materials egenskaper och användningsområden.
- Identifiera, analysera och redogöra för problem som uppstår i den dagliga verksamheten och produktionen.
- Ta ansvar och arbeta med kvalitetsuppföljning.
- Analysera och värdera utfallet i produktion och lösa konfektionstekniska problem.
- Ha insikt om sambandet mellan CSR och kvalitet och tillämpa denna kunskap och erfarenhet i textilproduktion.
- Förstå och tillämpa presentationsteknik i muntliga projektpresentationer.